

# Liczby parzystocyfrowe (rozwiązanie)

XIV OIJ, zawody I stopnia, tura otwarta  
30 września – 16 grudnia 2019

Autor zadania: **Karol Pokorski**  
Opracowanie: **Alicja Kluczek, Kacper Walentynowicz**



Przypomnijmy, że w tym zadaniu rozpatrujemy liczby *parzystocyfrowe*, które składają się jedynie z cyfr, które są parzyste (0, 2, 4, 6, 8).

Interesuje nas, jaka jest  $N$ -ta liczba, gdyby wszystkie liczby parzystocyfrowe ustawić w kolejności rosnącej.

W zadaniu pożyteczny będzie zapis liczby w *systemie piątkowym*, czyli systemie pozycyjnym o podstawie 5. W systemie piątkowym używa się tylko cyfr 0, 1, 2, 3 i 4, więc zapis 10 oznacza liczbę 5, 11 liczbę 6, ..., 14 liczbę 9, 20 liczbę 10, ..., 44 liczbę 24, 100 liczbę 25, i tak dalej. Ostatnia cyfra oznacza jednostki, przedostatnia – zamiast dziesiątek – wielokrotności 5, poprzednia zamiast setek wielokrotności  $5^2 = 25$ , a ogólnie cyfra na  $k$ -tej od końca pozycji odpowiada wielokrotnościom liczby  $5^k$ .

Wypiszmy kolejne liczby zapisane w systemie piątkowym:

1, 2, 3, 4, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 21, 22, 23, 24, 30, 31, 32, 33, 34, 40, 41, 42, 43, 44, 100, 101, 102, 103, 104, 110, 111, ...

a następnie kilka pierwszych liczb parzystocyfrowych, uporządkowanych rosnąco, tak jak jest napisane w zadaniu:

2, 4, 6, 8, 20, 22, 24, 26, 28, 40, 42, 44, 46, 48, 60, 62, 64, 66, 68, 80, 82, 84, 86, 88, 200, 202, 204, 206, 208, 220, 222, ...

Widać, że drugi ciąg, gdyby wszystkie cyfry podzielić przez 2, stałby się identyczny z pierwszym! Wyciągamy z tego wniosek, że  $N$ -ta liczba parzystocyfrowa odpowiada w ten sposób liczbie  $N$  zapisanej w systemie piątkowym. To prowadzi nas do następującego algorytmu:

- dla danej liczby  $N$ , zamień ją z systemu dziesiętkowego na system piątkowy,
- każdą otrzymaną cyfrę pomnóż przez 2 ( $0 \rightarrow 0, 1 \rightarrow 2, 2 \rightarrow 4, 3 \rightarrow 6, 4 \rightarrow 8$ ).

Drugi krok jest bardzo łatwy, skupmy się zatem na tym, jak zamienić liczbę z systemu dziesiętkowego na piątkowy. Dla przykładu z zadania (par0b): liczba  $N = 7921$  jest zapisana w systemie dziesiętkowym, to oznacza, że każda kolejna cyfra (rozpoczynając od prawej strony) ma wartość dziesięciokrotnie większą od poprzedniej, tj:

$$7921 = 1 \cdot 1 + 2 \cdot 10 + 9 \cdot 100 + 7 \cdot 1000.$$

1	2	9	7
1	10	100	1000
$10^0$	$10^1$	$10^2$	$10^3$

Chcemy teraz znaleźć jej reprezentację w systemie piątkowym, to jest szukamy cyfr  $c_0, c_1, c_2, c_3, c_4, \dots$ , takich że

$$c_0 \cdot 1 + c_1 \cdot 5 + c_2 \cdot 25 + c_3 \cdot 125 + c_4 \cdot 625 + \dots$$

Będziemy ustalać te cyfry po kolei. Jak znaleźć najmniej znaczącą cyfrę, tj.  $c_0$ ? Tak jak w systemie dziesiętnym cyfra jednostki jest po prostu resztą liczby  $N$  z dzielenia przez 10, tak samo w systemie piątkowym ostatnia cyfra jest resztą z dzielenia przez 5. W naszym przypadku  $7921 \bmod 5 = 1$ . Jeżeli już wiemy, jaka jest pierwsza cyfra, możemy przejść do kolejnej. Zauważmy teraz, że jeżeli podzielimy  $N$  przez 5, to sprowadzimy nasze zadanie do tego samego problemu: w systemie piątkowym podzielenie  $N$  przez 5 z zaokrągleniem w dół po prostu usuwa z niej ostatnią cyfrę. A zatem algorytm może, po znalezieniu ostatniej cyfry, przejść do liczby  $\lfloor \frac{N}{5} \rfloor$  i kontynuować działanie.

W naszym przykładzie  $\lfloor \frac{7921}{5} \rfloor = 1584$ , a  $1584 \bmod 5 = 4$ . Kontynuując tą metodę otrzymujemy kolejne cyfry:  $[1, 4, 1, 3, 2, 2]$ . Możemy jeszcze sprawdzić nasze obliczenia:

$$1 \cdot 1 + 4 \cdot 5 + 1 \cdot 5^2 + 3 \cdot 5^2 + 2 \cdot 5^4 + 2 \cdot 5^5 = 7921.$$

Zatem faktycznie

$$7921_{10} = 223141_5.$$



Teraz aby otrzymać 7921-tą liczbę parzystocyfrową, wystarczy każdą otrzymaną cyfrę pomnożyć przez 2 i otrzymujemy szukany wynik: 446282.

Sam algorytm możemy zaimplementować na różne sposoby. Można, na przykład, kolejne znajdowane cyfry w systemie piątkowym zapamiętywać w tablicy (C++) lub liście (Python), a potem wypisać cyfry w odwrotnej kolejności pomnożone przez 2:

par.cpp

```
1 #include "bits/stdc++.h"
2
3 using namespace std;
4
5 int main() {
6     // Wyłączamy synchronizację. Przyspiesza to operacje wejścia/wyjścia.
7     ios_base::sync_with_stdio(0);
8
9     long long N;
10    cin >> N;
11
12    // W tablicy cyfry[] będziemy trzymać kolejne cyfry zapisu piątkowego N.
13    // Możemy bezpiecznie założyć, że nie będzie ich nigdy więcej niż 50,
14    // ponieważ N jest równe co najwyżej  $10^{18}$ , a to mniej niż  $5^{50}$ .
15    int cyfry[50];
16
17    // Zmienna k oznacza miejsce, na które wpisujemy kolejną znaną cyfrę.
18    // Zaczynamy od k = 0, po każdej wpisanej cyfrze zwiększamy k.
19    int k = 0;
20
21    // Będziemy znajdować kolejne cyfry N, dzieląc za każdym razem N przez 5,
22    // aż liczba N zmniejszy się do 0.
23    while (N>0) {
24        cyfry[k] = N%5;
25        k++;
26        N = N/5;
27    }
28
29    // Teraz wypisujemy cyfry, od ostatniej znalezionej (czyli od k-1 do 0).
30    // Każdą wypisaną cyfrę mnożymy przez 2.
31    for (int i=k-1; i>=0; i--) cout << 2*cyfry[i];
32 }
```

par.py

```
1 N = int(input())
2
3 # W liście "cyfry" zapiszemy kolejne cyfry piątkowe liczby N
4 # (od ostatniej cyfry do pierwszej)
5 cyfry = []
6
7 # Będziemy znajdować kolejne cyfry N, dzieląc za każdym razem N przez 5,
8 # aż liczba N zmniejszy się do 0.
9 while N>0:
10     ostatnia = N%5
11     cyfry.append(ostatnia)
12     N = N//5
13
14 # Teraz wypisujemy cyfry, odwracając listę, i mnożąc każdą cyfrę przez 2
15 # Nie chcemy jednak znaku nowej linii po każdej cyfrze.
16 for c in reversed(cyfry):
17     print(2*c, end='')
```



Zaprezentujemy jeszcze jeden sposób rozwiązania tego problemu, używający rekurencji do znajdowania kolejnych cyfr szukanej liczby parzystocyfrowej. Zauważ, że mnożymy cyfry przez 2 w trakcie wywołania rekurencyjnej funkcji.

par\_rek.py

```
1 def parzystocyfrowa(n):
2     # Przypadek końcowy rekurencji. Jeżeli n = 0, zwróć pusty napis,
3     # skończyliśmy budować liczbę.
4     if n == 0: return ""
5     else:
6         # Ustal kolejną cyfrę w systemie piątkowym.
7         cyfra = n%5
8         # Pomnóż ją przez dwa (aby była parzysta).
9         parzysta_cyfra = 2*cyfra
10        # I wywołaj się rekurencyjnie, doklejając tę cyfrę z prawej strony
11        # (konwertując do napisu).
12        return parzystocyfrowa(n//5) + str(parzysta_cyfra)
13
14 N = int(input())
15 print(parzystocyfrowa(N))
```

par\_rek.cpp

```
1 #include "bits/stdc++.h"
2
3 using namespace std;
4
5 string parzystocyfrowa(long long n) {
6     // Przypadek końcowy rekurencji. Jeżeli n = 0, zwróć pusty napis,
7     // skończyliśmy budować liczbę.
8     if (n == 0) return "";
9     else {
10        // Ustal kolejną cyfrę w systemie piątkowym.
11        int cyfra = n%5;
12        // Pomnóż ją przez dwa (aby była parzysta).
13        int parzysta_cyfra = 2*cyfra;
14        // I wywołaj się rekurencyjnie, doklejając tę cyfrę z prawej strony
15        // (konwertując do napisu).
16        return parzystocyfrowa(n/5) + to_string(parzysta_cyfra);
17    }
18 }
19
20 int main() {
21     // Wyłączamy synchronizację. Przyspiesza to operacje wejścia/wyjścia.
22     ios_base::sync_with_stdio(0);
23
24     long long N;
25     cin >> N;
26     cout << parzystocyfrowa(N) << "\n";
27 }
```

W języku C++ warto było zwrócić uwagę, że liczba na wejściu była dość duża i należało użyć typu `long long`, zamiast `int` do jej przechowywania. Dodatkowo, wynik przekraczał nawet typ `long long`, zatem należało albo utrzymywać tę liczbę w postaci napisu (jak powyżej), bądź tablicy cyfr.

