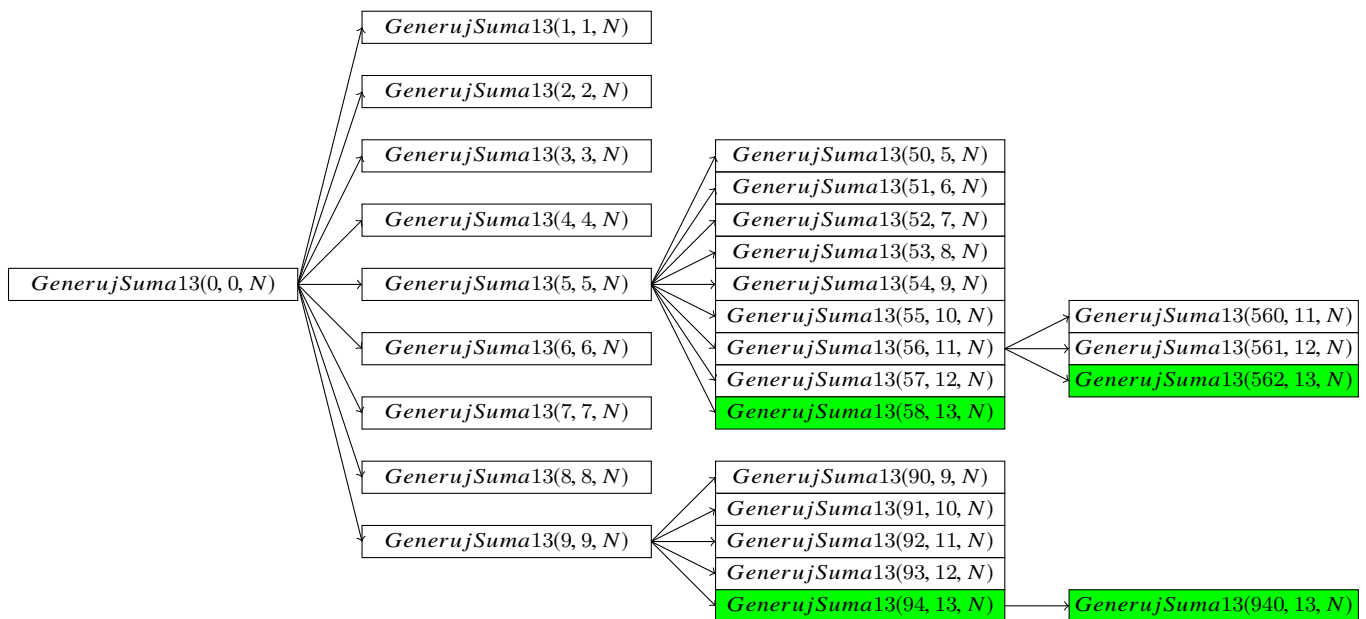


Liczby pechowe (rozwiązanie)

Pierwszym możliwym pomysłem na to zadanie jest wygenerowanie wszystkich liczb nie większych od N , które mają sumę cyfr równą 13 (a potem pozostawienie tylko tych, które mają 13 jako dwie kolejne cyfry zapisu). Do generowania takich liczb użyjemy rekurencyjnej funkcji *GenerujSuma13(liczba, suma_cyfr, N)*, która będzie budowała liczby dostawiając kolejne cyfry z prawej strony, gwarantując aby suma cyfr nie przekroczyła 13. Argumentami tej funkcji będą kolejno *liczba*, którą zbudowaliśmy do tej pory, jej *suma_cyfr* oraz ograniczenie górne dane przez N .

Na poniższym schemacie możemy zobaczyć przykładowe wywołanie takiej funkcji (część rozgałęzień została pominięta dla czytelności). Rozpoczynamy od liczby 0 (z sumą cyfr równą 0). Następnie przeglądamy wszystkie cyfry, które możemy dodać i wywołujemy się rekurencyjnie dla liczb z dodaną cyfrą. Jeżeli liczba ma sumę cyfr równą 13 (takie liczby zaznaczone są na zielono na poniższym schemacie), to dodajemy ją do odpowiedniej listy/tablicy.



pec_suma13.py

```
1 # Funkcja generująca liczby o sumie cyfr 13, mniejszych od N.
2 # Aktualnie rozpatrywana liczba to 'liczba', o sumie cyfr 'suma_cyfr'.
3 # Liczby zapisywane są w liście 'liczby_suma13'.
4 def GenerujSuma13(liczba, suma_cyfr, N, liczby_suma13):
5     # Jeżeli liczba jest większa niż N, to wychodzimy z funkcji.
6     if liczba > N: return
7     # Jeżeli suma cyfr wynosi 13, to dopisujemy liczbę do listy.
8     if suma_cyfr == 13: liczby_suma13.append(liczba)
9     # Próbujemy dopisać nową cyfrę do już utworzonej liczby.
10    # Możemy ograniczyć się do cyfr z przedziału [0, 13-suma_cyfr].
11    for nowa_cyfra in range(min(10, 13-suma_cyfr)):
12        # Dodatkowy warunek, abyśmy nie próbowali stworzyć liczb typu 0000000.
13        if liczba == 0 and nowa_cyfra == 0: continue
14        # Dodajemy do liczby cyfrę na koniec
15        nowa_liczba = 10 * liczba + nowa_cyfra
16        # i zwiększamy sumę cyfr,
17        nowa_suma_cyfr = suma_cyfr + nowa_cyfra
18        # po czym wywołujemy funkcję rekurencyjnie.
19        GenerujSuma13(nowa_liczba, nowa_suma_cyfr, N, liczby_suma13)
```

pec_suma13.cpp

```

1 // Deklarujemy wektor, który wypełnimy liczbami o sumie cyfr 13.
2 vector <long long> liczby_suma13;
3
4 // Funkcja generująca liczby o sumie cyfr 13, mniejszych od N.
5 // Aktualnie rozpatrywana liczba to 'liczba', o sumie cyfr 'suma_cyfr'.
6 // Liczby zapisywane są w tablicy 'liczby_suma13'.
7 void GenerujSuma13(long long liczba, int suma_cyfr, long long N) {
8     // Jeżeli liczba jest większa niż N, to wychodzimy z funkcji.
9     if (liczba > N) return;
10    // Jeżeli suma cyfr wynosi 13, to dopisujemy liczbę do listy.
11    if (suma_cyfr == 13) liczby_suma13.push_back(liczba);
12    // Próbuje dopisać nową cyfrę do już utworzonej liczby.
13    // Możemy ograniczyć się do cyfr z przedziału [0, 13-suma_cyfr].
14    for (int nowa_cyfra=0; nowa_cyfra<=min(9, 13-suma_cyfr); nowa_cyfra++) {
15        // Dodatkowy warunek, abyśmy nie próbowali stworzyć liczb typu 0000000.
16        if (liczba == 0 and nowa_cyfra == 0) continue;
17        // Dodajemy do liczby cyfrę na koniec
18        long long nowa_liczba = 10 * liczba + nowa_cyfra;
19        // i zwiększamy sumę cyfr,
20        int nowa_suma_cyfr = suma_cyfr + nowa_cyfra;
21        // po czym wywołujemy funkcję rekurencyjnie.
22        GenerujSuma13(nowa_liczba, nowa_suma_cyfr, N);
23    }
24 }

```

Niestety, tych liczb jest dość sporo, a nie wszystkie z nich zawierają 13 w zapisie dziesiętnym. Zmieńmy zatem trochę nasz pomysł – co się stanie, jeśli z liczby pechowej usuniemy dowolne wystąpienie fragmentu 13 i zastąpimy ten fragment dwoma zerami (00)? Otrzymamy oczywiście liczbę o sumie cyfr równej 9. Możemy zatem, zamiast wypisywać wszystkie liczby o sumie cyfr równej 13, znaleźć wszystkie liczby o sumie cyfr równej 9 (których jest znacznie mniej), a następnie zamienić każde wystąpienie dwóch zer obok siebie (także wśród zer wiodących) na liczbę 13, uzyskując liczbę pechową. Dla przykładu, z liczby 1230010002 możemy uzyskać następujące pechowe liczby: 1230010132, 1230011302, 1231310002, 131230010002, 1301230010002, itd.. Ta obserwacja pozwala nam zaimplementować już rozwiązanie mieszczące się w limicie czasowym oraz pamięciowym.

pec.py

```

1 # Funkcja generująca liczby o sumie cyfr 9, mniejszych od N.
2 # Aktualnie rozpatrywana liczba to 'liczba', o sumie cyfr 'suma_cyfr'.
3 # Liczby zapisywane są w liście 'liczby_suma9'.
4 def GenerujSuma9(liczba, suma_cyfr, N, liczby_suma9):
5     # Jeżeli liczba jest większa niż N, to wychodzimy z funkcji.
6     if liczba > N: return
7     # Jeżeli suma cyfr wynosi 9, to dopisujemy liczbę do listy.
8     if suma_cyfr == 9: liczby_suma9.append(liczba)
9     # Próbuje dopisać nową cyfrę do już utworzonej liczby.
10    # Możemy ograniczyć się do cyfr z przedziału [0, 9-suma_cyfr].
11    for nowa_cyfra in range(10-suma_cyfr):
12        # Dodatkowy warunek, abyśmy nie próbowali stworzyć liczb typu 0000000.
13        if liczba == 0 and nowa_cyfra == 0: continue
14        # Dodajemy do liczby cyfrę na koniec
15        nowa_liczba = 10 * liczba + nowa_cyfra
16        # i zwiększamy sumę cyfr,
17        nowa_suma_cyfr = suma_cyfr + nowa_cyfra
18        # po czym wywołujemy funkcję rekurencyjnie.
19        GenerujSuma9(nowa_liczba, nowa_suma_cyfr, N, liczby_suma9)
20
21
22 def main():

```



```

23 # Wczytujemy ograniczenie górne.
24 N = int(input())
25 # Deklarujemy listę, którą wypełnimy liczbami o sumie cyfr 9.
26 liczby_suma9 = []
27 # Wywołujemy rekurencyjną funkcję, która szuka liczb o sumie cyfr 9.
28 GenerujSuma9(0, 0, N, liczby_suma9)
29
30 # Deklarujemy listę na liczby pechowe.
31 liczby_pechowe = []
32 # Dla każdej liczby o sumie cyfr 9,
33 for liczba in liczby_suma9:
34     # wstawiamy "13" w każde możliwe miejsce,
35     div = 1
36     # o ile mieścimy się w limicie,
37     while liczba + 13 * div <= N:
38         # oraz te miejsce jest wypełnione zerami.
39         if liczba // div % 100 == 0:
40             liczby_pechowe.append(liczba + 13 * div)
41             div *= 10
42
43 # Jako że liczby utworzone wyżej mogą się powtarzać, to usuwamy duplikaty.
44 liczby_pechowe = list(set(liczby_pechowe))
45
46 # Finalnie wypisujemy liczby pechowe.
47 print(len(liczby_pechowe))
48
49 main()

```

pec.cpp

```

1 #include "bits/stdc++.h"
2
3 using namespace std;
4
5 // Deklarujemy wektor, który wypełnimy liczbami o sumie cyfr 9.
6 vector <long long> liczby_suma9;
7
8 // Funkcja generująca liczby o sumie cyfr 9, mniejszych od N.
9 // Aktualnie rozpatrywana liczba to 'liczba', o sumie cyfr 'suma_cyfr'.
10 // Liczby zapisywane są w tablicy 'liczby_suma9'.
11 void GenerujSuma9(long long liczba, int suma_cyfr, long long N) {
12     // Jeżeli liczba jest większa niż N, to wychodzimy z funkcji.
13     if (liczba > N) return;
14     // Jeżeli suma cyfr wynosi 9, to dopisujemy liczbę do listy.
15     if (suma_cyfr == 9) liczby_suma9.push_back(liczba);
16     // Próbujemy dopisać nową cyfrę do już utworzonej liczby.
17     // Możemy ograniczyć się do cyfr z przedziału [0, 9-suma_cyfr].
18     for (int nowa_cyfra=0; nowa_cyfra<=9-suma_cyfr; nowa_cyfra++) {
19         // Dodatkowy warunek, abyśmy nie próbowali stworzyć liczb typu 0000000.
20         if (liczba == 0 and nowa_cyfra == 0) continue;
21         // Dodajemy do liczby cyfrę na koniec
22         long long nowa_liczba = 10 * liczba + nowa_cyfra;
23         // i zwiększamy sumę cyfr,
24         int nowa_suma_cyfr = suma_cyfr + nowa_cyfra;
25         // po czym wywołujemy funkcję rekurencyjnie.
26         GenerujSuma9(nowa_liczba, nowa_suma_cyfr, N);
27     }
28 }
29
30 int main() {

```



```

31 // Wczytujemy ograniczenie górne.
32 long long N;
33 cin >> N;
34 // Wywołujemy rekurencyjną funkcję, która szuka liczb o sumie cyfr 9.
35 GenerujSuma9(0, 0, N);
36
37 // Deklarujemy wektor na liczby pechowe.
38 vector <long long> liczby_pechowe;
39 // Dla każdej liczby o sumie cyfr 9,
40 for (int i=0; i<(int)liczby_suma9.size(); i++) {
41     long long liczba = liczby_suma9[i];
42     // wstawiamy "13" w każde możliwe miejsce,
43     long long div = 1;
44     // o ile mieścimy się w limicie,
45     while (liczba + 13 * div <= N) {
46         // oraz te miejsce jest wypełnione zerami.
47         if (liczba / div % 100 == 0) {
48             liczby_pechowe.push_back(liczba + 13 * div);
49         }
50         div *= 10;
51     }
52 }
53
54 // Jako że liczby utworzone wyżej mogą się powtarzać, to usuwamy duplikaty.
55 sort(liczby_pechowe.begin(), liczby_pechowe.end());
56 liczby_pechowe.erase(
57     unique(liczby_pechowe.begin(), liczby_pechowe.end()),
58     liczby_pechowe.end());
59
60 // Finalnie wypisujemy liczby pechowe.
61 cout << liczby_pechowe.size() << "\n";
62 }

```

