



Olimpiada
Informatyczna
Juniorów

Oś czasu dla tury testowej

Dla szkolnych koordynatorów

Zarejestruj szkołę do 6 października 2020

1. Prosimy założyć konto w naszym systemie rejestracji szkół:
<https://oij.edu.pl/cato/>
2. Na adres mailowy podany w systemie otrzymają Państwo link aktywacyjny. Prosimy aktywować konto.
3. Po aktywowaniu konta, należy zalogować się w systemie używając loginu i hasła wybranego w poprzednim kroku.
4. Następnie z listy należy wybrać szkołę, którą chcą Państwo zarejestrować. Jeżeli w systemie nie mamy danych Państwa szkoły, należy je wprowadzić samodzielnie.
5. Po wybraniu szkoły, należy wpisać imię i nazwisko dyrektora szkoły.
6. Jeżeli wszystko jest wypełnione poprawnie, wyświetli się formularz rejestracji do druku. Prosimy wydrukować formularz rejestracji i uzupełnić go.
7. W systemie należy załączyć skan formularza. Sekretariat OIJ zweryfikuje przesłane informacje. Prosimy o cierpliwość.
8. Po weryfikacji otrzymacie Państwo mail potwierdzający, że szkoła jest zarejestrowana.
9. Prosimy zebrać od zainteresowanych uczniów zgody na przetwarzanie danych, a następnie wpisać ich adresy mailowe (lub ich opiekunów) w systemie. Zgody należy później odesłać do sekretariatu OIJ w wersji papierowej.

Dla zawodników i ich opiekunów

Zgłoś się do szkolnego koordynatora do 6 października 2020

1. Skontaktuj się ze swoim nauczycielem (zwykle będzie to nauczyciel informatyki, ale może być to inny nauczyciel lub dyrektor) i poproś o zarejestrowanie szkoły w systemie. Jeżeli nie możesz znaleźć nauczyciela, który może zarejestrować szkołę, skontaktuj się z nami:
olimpiada@oij.edu.pl
2. Kiedy szkoła zostanie zarejestrowana, zgłoś się do nauczyciela z wypełnioną przez Ciebie i Twojego opiekuna zgodą na przetwarzanie danych.
<https://oij.edu.pl/oij15/przepisy/zgoda.pdf>
3. Kiedy nauczyciel wprowadzi Twoje dane do systemu, na adres mailowy podany na zgodzie otrzymasz link aktywacyjny, przez który finalnie zarejestrujesz się do udziału w Olimpiadzie.

Pierwsze podejście do tury testowej

7 października 2020, 10:00 - 11:40

1. W pierwszym podejściu do testu mogą wziąć udział uczniowie z zarejestrowanych szkół, o ile dostarczyli zgodę na przetwarzanie danych.
2. Zawodnicy mogą korzystać z komputerów szkolnych lub własnych. Wymagany jest tylko dostęp do internetu oraz przeglądarka internetowa. Zawodnicy logują się do Systemu Informatycznego Olimpiady (SIO):
<https://oij.edu.pl/sio/>
3. Od godz. 10:00 zawodnicy rozwiązują test złożony z 30 pytań (otwartych i zamkniętych), sprawdzających wiedzę z wybranego języka (C++ lub Python) oraz prostych problemów algorytmicznych. UWAGA: Test można rozwiązać tylko raz i należy wysłać odpowiedzi przed końcem czasu.

Dla szkolnych koordynatorów

Prześlij zgody na przetwarzanie danych
do 12 października 2020

1. Zgody zebrane od uczniów prześlij listem poleconym na adres sekretariatu OIJ:

Olimpiada Informatyczna Juniorów
ul. Nowogrodzka 73, 02-006 Warszawa

Dla zawodników i ich opiekunów

Drugie podejście do tury testowej

12 listopada 2020, 18:00 - 19:40

1. Jeżeli nie zarejestrowałeś się do konkursu wcześniej, możesz to zrobić bez pośrednictwa szkoły na stronie:

<https://oij.edu.pl/sio/>

Musisz wtedy wysłać skan zgody na przetwarzanie danych osobowych, podpisany przez rodziców.

2. Od godz. 18:00 możesz rozwiązać kolejny test, którego forma będzie identyczna jak w pierwszym podejściu. Wynikiem za test będzie maksimum z obu podejść (przy czym jeżeli nie wzięłaś/wziął udziału w którymś podejściu, Twoim wynikiem za to podejście jest 0).