

Zegarek (rozwiązanie)

Autor zadania: **Karol Pokorski**
Opracowanie: **Mateusz Olszewski, Jadwiga Pokorska**
Opis rozwiązania: **Bartosz Kostka**



W tym zadaniu mamy dane aktualne wskazanie zegara: godzinę (H), minutę (M) i sekundę (S), i musimy przesunąć zegar o jedną sekundę do przodu. Zadanie nie wymaga zaawansowanych technik algorytmicznych, a jedynie dość uważnej implementacji:

- Zwiększamy liczbę S o 1. Jeśli teraz $S = 60$, to skończyła się minuta i musimy zwiększyć M o 1 oraz ustawić na powrót $S = 0$.
- Jeśli zwiększyło się M , to analogicznie sprawdzamy, czy $M = 60$. Jeśli tak, to zwiększamy godzinę H o 1, a M resetujemy do 0.
- Wreszcie, jeśli zwiększyło się H , to sprawdzamy, czy $H = 24$ i jeśli tak, ustawiamy $H = 0$.

Pozostaje jeszcze wypisać H , M i S na wyjście w formacie HH:MM:SS. Jeżeli któraś z wartości jest mniejsza od 10, musimy pamiętać o wypisaniu przed nią dodatkowego zera (np. 07 zamiast 7).

zeg.cpp

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main() {
6     // Deklarujemy zmienne
7     int h, m, s;
8     // i wczytujemy je ze standardowego wejścia.
9     cin >> h >> m >> s;
10
11     // Dodajemy 1 do liczby sekund.
12     s++;
13     // W przypadku pełnej minuty (tj. jeżeli mamy 60 sekund)
14     if (s == 60) {
15         // dodaj 1 do liczby minut
16         m++;
17         // i ustaw liczbę sekund na 0.
18         s = 0;
19     }
20     // Podobnie w przypadku pełnej godziny.
21     if (m == 60) {
22         h++;
23         m = 0;
24     }
25     // I pełnej doby, tutaj nie musimy nic zwiększać.
26     if (h == 24) {
27         h = 0;
28     }
29
30     // Wypisywanie wyjścia.
31     // Jeżeli liczba godzin jest mniejsza od 10, wypisz dodatkowe zero.
32     if (h < 10) cout << 0;
33     // Wypisz godziny i dwukropek,
34     cout << h << ":";
35     // wypisz minuty
36     if (m < 10) cout << 0;
37     cout << m << ":";
38     // i na końcu sekundy.
```



```

39  if (s < 10) cout << 0;
40  cout << s << "\n";
41  }

```

zeg.py

```

1  def main():
2  # Wczytujemy zmienne ze standardowego wejścia.
3  (h, m, s) = tuple(map(int, input().split()))
4
5  # Dodajemy 1 do liczby sekund.
6  s += 1
7  # W przypadku pełnej minuty (tj. jeżeli mamy 60 sekund)
8  if s == 60:
9      # dodaj 1 do liczby minut
10     m += 1
11     # i ustaw liczbę sekund na 0.
12     s = 0
13 # Podobnie w przypadku pełnej godziny.
14 if m == 60:
15     h += 1
16     m = 0
17 # I pełnej doby, tutaj nie musimy nic zwiększać.
18 if h == 24:
19     h = 0
20
21 # Wypisywanie wyjścia.
22 # Jeżeli liczba godzin jest mniejsza od 10, wypisz dodatkowe zero.
23 if h < 10: print(0, end='')
24 # Wypisz godziny i dwukropek,
25 print(h, end='')
26 print(':', end='')
27 # wypisz minuty
28 if m < 10: print(0, end='')
29 print(m, end='')
30 print(':', end='')
31 # i na końcu sekundy.
32 if s < 10: print(0, end='')
33 print(s)
34
35 main()

```

Możemy także użyć specjalnych funkcji i składni do formatowania wyjścia. W C++ służy do tego biblioteka `iomanip` (<http://www.cplusplus.com/reference/iomanip/>), a w Pythonie można użyć odpowiedniej składni do formatowania wypisywanych liczb (<https://docs.python.org/3/library/string.html#formatspec>).

zeg_alt.cpp

```

32 // Używamy funkcji z biblioteki iomanip do formatowania wyjścia.
33 // Funkcja setfill nakazuje wypełnić puste miejsca znakami (w naszym
34 // przypadku zerami) a setw ustala "szerokość" napisu (na 2).
35 cout << setfill('0') << setw(2) << h << ":"
36     << setw(2) << m << ":"
37     << setw(2) << s << "\n";

```

zeg_alt.py

```

22 # Używamy składni %02d, aby powiedzieć, że musimy zawsze wypisać
23 # dwie cyfry w liczbie, ewentualnie dopisując zera z lewej strony.
24 print("%02d:%02d:%02d" % (h, m, s))

```

