

Ciężarówki

XV OIJ, zawody III stopnia
15 maja 2021

Kod zadania: **cie**
Limit czasu: **3 s (C++) / 20 s (Python)**
Limit pamięci: **128 MB**



Bajtek prowadzi firmę przewozową, i przez lata prowadzenia biznesu dorobił się pokaźnej floty złożonej z N ciężarówek (ponumerowanych od 1 do N), transportujących towary po całej Bajtocji. Układ dróg w Bajtocji jest bardzo prosty – w całym kraju jest tylko jedna, prosta droga, przy której leżą wszystkie miejscowości – możemy więc myśleć, że wszystkie miejscowości i ciężarówki leżą na osi liczbowej, a jednostka na osi odpowiada odległości jednego kilometra w rzeczywistości. Dwa największe miasta w Bajtocji to Algogród i Bajtogród – znajdują się one odpowiednio w punktach X_A oraz X_B .

Bajtek utrzymuje swoją dominację w sektorze transportowym Bajtocji dzięki niezwykłości swoich ciężarówek – i -ta ciężarówka jeździ ze stałą prędkością V_i km/h, nigdy nie zwalniając ani nie przyspieszając. Oprócz tego każda ciężarówka potrafi natychmiastowo zmienić kierunek jazdy po drodze przecinającej Bajtocję. Dodatkowo, jeśli dwie ciężarówki spotkają się na drodze (bez względu na to czy jadą w tym samym, czy przeciwnym kierunku), potrafią natychmiastowo wymienić się swoimi ładunkami, co znacznie skraca czas obsługi wielu zleceń, które otrzymuje firma.

Bajtek dostał właśnie bardzo pilne zlecenie: pewien milioner, czekający na statek wypływający z Bajtogradu w Odległej Krainie zorientował się, że przez roztargnienie zapomniał spakować swój neseser i zostawił go w Algogrodzie. Ponieważ termin odpływu statku zbliża się nieubłaganie, Milioner jest w stanie zapłacić Bajtkowi ogromne pieniądze za przetransportowanie neseseru z Algogrodu do Bajtogradu w jak najkrótszym możliwym czasie. Oferta jest tak sowita, że Bajtek natychmiast nakazał wszystkim kierowcom ciężarówek porzucenie innych zadań i zajęcie się tylko nowym zleceniem. Zastanawia się teraz, czy nawet angażując wszystkie swoje ciężarówki, zdoła obsłużyć klienta na czas.

Pomóż Bajtkowi i napisz program, który wczyta położenie Algogrodu i Bajtogradu oraz położenia i prędkości ciężarówek i wyliczy minimalną liczbę godzin potrzebną do przetransportowania neseseru.

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdują się trzy liczby naturalne N, X_A, X_B ($1 \leq N \leq 500\,000, -10^9 \leq X_A, X_B \leq 10^9$), oddzielone pojedynczymi odstępami, i oznaczające kolejno: liczbę ciężarówek Bajtka, położenie Algogrodu oraz położenie Bajtogradu. W następnych N wierszach znajduje się opis poszczególnych ciężarówek. Opis i -tej ciężarówki składa się z dwóch liczb całkowitych X_i ($-10^9 \leq X_i \leq 10^9$) oraz V_i ($1 \leq V_i \leq 10^9$), oddzielonych pojedynczym odstępem, oznaczających odpowiednio początkowe położenie ciężarówki i jej prędkość wyrażoną w km/h.

Wyjście

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia należy wypisać jedną liczbę rzeczywistą – minimalną liczbę godzin, które potrzebują ciężarówki Bajtka, żeby przetransportować neseser z Algogrodu do Bajtogradu. Wynik zostanie zaakceptowany, jeśli błąd względny lub bezwzględny nie przekroczy 10^{-6} (czyli jeśli prawidłowa odpowiedź to S a Twoja to T , to zostanie zaakceptowana, jeśli $|S - T| \leq 10^{-6}$, ale też jeśli $|S - T| \leq 10^{-6} \cdot S$).

Ocenianie

Możesz rozwiązać zadanie w kilku prostszych wariantach – niektóre grupy testów spełniają pewne dodatkowe ograniczenia. Poniższa tabela pokazuje, ile punktów otrzyma Twój program, jeśli przejdzie testy z takim ograniczeniem.

Dodatkowe ograniczenia	Liczba punktów
$N \leq 2$	5
$N \leq 10$	25
$X_A < X_B$ oraz dla wszystkich ciężarówek zachodzi $X_i < X_A$	30
W optymalnym rozwiązaniu neseser wystarczy przekazać co najwyżej raz.	35
$N \leq 1\,000$	60



Przykłady

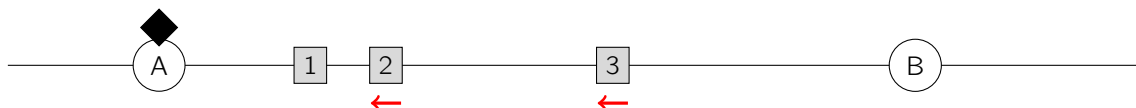
Wejście dla testu cie0a:

```
3 0 10
2 1
3 2
6 3
```

Wyjście dla testu cie0a:

```
4.933333333
```

Wyjaśnienie do przykładu: Optymalne rozwiązanie wygląda następująco. Na początku ciężarówki 2 i 3 jadą w kierunku Algogrodu.



Po 1.5 godziny, ciężarówka 2 dociera do Algogrodu i zabiera walizkę. Jednocześnie zawraca i jedzie w kierunku Bajtogradu.



Po 0.3 godziny (i 1.8 godziny od startu) ciężarówki 2 i 3 spotykają się i ciężarówka 2 przekazuje neseser ciężarówce 3. Ciężarówka 3 zawraca i jedzie w kierunku Bajtogradu.



Finalnie, po $4\frac{14}{15} = 4.9(3)$ godziny od startu, ciężarówka 3 dociera do Bajtogradu.



Wejście dla testu cie0b:

```
3 0 10
-5 5
5 2
2 1
```

Wyjście dla testu cie0b:

```
3.000000000
```

Wyjaśnienie do przykładu: Ciężarówka nr 1 pierwsza dotrze do Algogrodu i ponieważ jest najszybsza ze wszystkich, to ona przetransportuje neseser do Bajtogradu.

Pozostałe testy przykładowe

- test cie0c: $N = 1000$, $X_A = 0$, $X_B = 1000$; ciężarówki są losowo ustawione w przedziale $[-1000, 1000]$ oraz mają losowo przypisaną prędkość z przedziału $[1, 10]$.
- test cie0d: $N = 500000$, $X_A = 0$, $X_B = 10^9$; w każdym punkcie od 1 do 500000 jest jedna ciężarówka o prędkości 1 km/h.

Wypisywanie wyniku

C++

Poniższy przykład pokazuje wypisywanie zmiennej x z dokładnością do dziewięciu miejsc po kropce:

```
long double x = 12.345;  
cout << setprecision(9) << fixed << x << endl;
```

Podane manipulatory znajdują się w bibliotece `iomanip`, aby z nich skorzystać należy na początku programu ją załączyć:

```
#include<iomanip>
```

Python

Analogicznie możemy wypisać zmienną x w Pythonie za pomocą poniższego kodu:

```
x = 12.345  
print("%.9f" % x)
```

Uwaga! Użycie funkcji `print` bez formatowania może powodować uzyskanie statusu *błędna odpowiedź*.

