

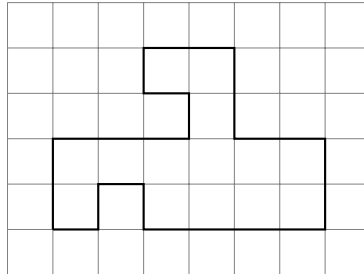
Pole figury II (rozwiązanie)

Autor zadania: **Karol Pokorski**
Opracowanie: **Dominik Klemba, Karol Farbiś, Dominik Wawszczak**
Opis rozwiązania: **Bartosz Kostka**

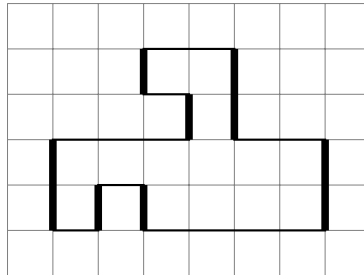


Rozpocznijmy od zaznaczenia, że zadanie to można rozwiązać na wiele sposobów. My jednak skupimy się na rozwiązaniu, które naszym zdaniem jest najprostsze do zaimplementowania.

Rozważmy figurę z przykładu przedstawionego w treści zadania:

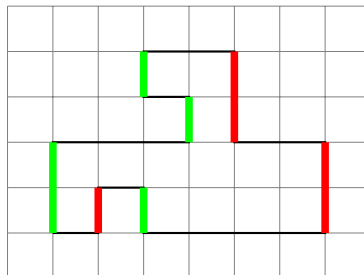


Figurę tę będziemy analizować wiersz po wierszu, skupiając się w każdym wierszu jedynie na odcinkach pionowych (idących w górę lub w dół). Na poniższym rysunku zostały one pogrubione.



W każdym wierszu, analizując odcinki pionowe od lewej do prawej, oznaczymy je jako *otwierające* i *zamykające*. Odcinek otwierający oznacza, że dalej (bezpośrednio po jego prawej stronie) znajduje się wnętrze figury. Natomiast odcinek zamykający oznacza, że bezpośrednio za nim znajdujemy się poza figurą.

Pierwszy odcinek z lewej zawsze będzie odcinkiem otwierającym, natomiast drugi odcinek będzie odcinkiem zamykającym (ponieważ do momentu jego napotkania znajdowaliśmy się wewnątrz figury). Kolejne odcinki (jeśli istnieją) będą pojawiały się naprzemiennie jako otwierające i zamykające. Na poniższym rysunku odcinki otwierające zaznaczyliśmy kolorem zielonym, a zamykające – czerwonym.



Aby obliczyć wkład danego wiersza do pola całej figury, wystarczy wygenerować odcinki pionowe w danym wierszu, posortować je i policzyć odległości między odpowiadającymi sobie odcinkami otwierającymi i zamykającymi. Na przykład ostatni (dolny) wiersz na rysunku powyżej dodaje do pola figury 5 jednostek, ponieważ odległość między pierwszą parą odcinków wynosi 1 (od pierwszego zielonego do drugiego czerwonego), a odległość między drugą parą odcinków wynosi 4 (od trzeciego zielonego do czwartego czerwonego). Zatem $1 + 4 = 5$.

Sumując wkłady ze wszystkich wierszy, otrzymujemy pole całej figury.



```

1  #include "bits/stdc++.h"
2
3  using namespace std;
4
5  int main() {
6      // Wczytujemy opis.
7      string opis;
8      cin >> opis;
9
10     // Początkowe współrzędne ustalamy na (0,0).
11     int x = 0, y = 0;
12
13     // I trzymamy mapę odcinków pionowych, gdzie kluczem jest współrzędna y,
14     // a wartościami współrzędne x (konkretniej oznacza ona odcinek od (x,y) do
15     // (x,y+1)).
16     map<int, vector<int>> odcinki_pionowe;
17     for (char litera : opis) {
18         if (litera == 'G') {
19             // Dla ruchu w górę, dodajemy odcinek (x,y) do (x,y+1).
20             odcinki_pionowe[y].push_back(x);
21             // Po czym przesuwamy współrzędną y o 1 w górę.
22             y++;
23         } else if (litera == 'D') {
24             // Dla ruchu w dół, dodajemy odcinek (x,y-1) do (x,y).
25             odcinki_pionowe[y - 1].push_back(x);
26             // Po czym przesuwamy współrzędną y o 1 w dół.
27             y--;
28         } else if (litera == 'P') {
29             // Dla odcinków poziomych nie zapisujemy ich, tylko
30             // odpowiednio modyfikujemy współrzędną x.
31             x++;
32         } else if (litera == 'L') {
33             x--;
34         }
35     }
36
37     // Finalnie liczymy pole figury.
38     // Zwróć uwagę, że pole może być większe niż zakres typu int,
39     // zatem używamy zmiennej typu long long.
40     long long pole = 0;
41     // Iterujemy się po wszystkich współrzędnych y, które zapisaliśmy.
42     for (auto &[y, odcinki] : odcinki_pionowe) {
43         // Sortujemy listę odcinków.
44         sort(odcinki.begin(), odcinki.end());
45         // Dodajemy odległość pomiędzy odcinkiem otwierającym (odcinki[i])
46         // i zamykającym figurę (odcinki[i+1]).
47         for (int i = 0; i < odcinki.size(); i += 2) {
48             pole += odcinki[i + 1] - odcinki[i];
49         }
50     }
51
52     // Finalnie wypisujemy wynik.
53     cout << pole << "\n";
54 }

```

```

1 from collections import defaultdict
2
3 def main():
4     # Wczytujemy opis.
5     opis = input()
6
7     # Początkowe współrzędne ustalamy na (0,0).
8     x, y = 0, 0
9
10    # Trzymamy mapę odcinków pionowych, gdzie kluczem jest współrzędna y,
11    # a wartościami są współrzędne x (konkretniej oznacza ona odcinek od (x,y) do
12    # (x,y+1)). Struktura defaultdict automatycznie inicjalizuje listy.
13    odcinki_pionowe = defaultdict(list)
14
15    for litera in opis:
16        if litera == "G":
17            # Dla ruchu w górę, dodajemy odcinek (x, y) do (x, y+1).
18            odcinki_pionowe[y].append(x)
19            # Przesuwamy współrzędną y o 1 w górę.
20            y += 1
21        elif litera == "D":
22            # Dla ruchu w dół, dodajemy odcinek (x, y-1) do (x, y).
23            odcinki_pionowe[y - 1].append(x)
24            # Przesuwamy współrzędną y o 1 w dół.
25            y -= 1
26        elif litera == "P":
27            # Dla ruchu w prawo, modyfikujemy współrzędną x.
28            x += 1
29        elif litera == "L":
30            # Dla ruchu w lewo, modyfikujemy współrzędną x.
31            x -= 1
32
33    # Finalnie liczymy pole figury.
34    pole = 0
35
36    # Iterujemy po wszystkich współrzędnych y, które zapisaliśmy.
37    for y, odcinki in odcinki_pionowe.items():
38        # Sortujemy listę odcinków.
39        odcinki.sort()
40        # Dodajemy odległość pomiędzy odcinkiem otwierającym (odcinki[i])
41        # i zamykającym figurę (odcinki[i+1]).
42        for i in range(0, len(odcinki), 2):
43            pole += odcinki[i + 1] - odcinki[i]
44
45    # Finalnie wypisujemy wynik.
46    print(pole)
47
48
49 if __name__ == "__main__":
50     main()

```