

Test wiedzy w wersji Python (z odpowiedziami)

XVI OIJ, zawody I stopnia, tura testowa
6 października 2021



Poniżej znajdują się rozwiązania zadań pierwszego podejścia tury testowej zawodów I stopnia XVI Olimpiady Informatycznej Juniorów (oij.edu.pl).

1. Która instrukcja służy do sprawdzenia warunku i (jednokrotnego) wykonania instrukcji zależnie od tego czy ten warunek jest spełniony?

- condition
- if
- check
- true
- while

2. W jaki sposób zapisać w zmiennej x długość napisu zapisanego w zmiennej y typu `str`?

- `x == y->length`
- `x <- size(y)`
- `x = len(y)`
- `x := y->size`
- `set(x, size(y))`

3. W jaki sposób obliczyć wynik działania a^3 ?

- `a ^ 3`
- `exp(a, 3)`
- `a * a * a`
- `a * 3`

Rozwiązanie:

Operacja `exp` przyjmuje tylko jeden argument i oblicza e^x . Operator `^` nie oblicza potęgi, a służy do obliczania XORa (alternatywy rozłącznej)^a dwóch argumentów.

^ahttps://pl.wikipedia.org/wiki/Alternatywa_roz%C5%82%C4%85czna#Informatyka



4. Rozważmy następujący fragment programu:

```
elems = ...
...
p = 0
for i in range(1, len(elems)):
    if elems[i] > elems[p]:
        p = i
```

Co zawiera zmienna `p` po wykonaniu powyższego kodu?

- wartość największego elementu z `elems`
- liczbę elementów `elems`
- liczbę elementów `elems` większych niż `elems[0]`
- pozycję pierwszego największego elementu z `elems`

Rozwiązanie:

Elementy `elems` są przeglądane po kolei, od lewej do prawej, a zmienna `p` utrzymuje indeks największego dotychczas przeanalizowanego elementu z `elems` i jest podmieniana na `i`, gdy `elems[i] > elems[p]` czyli gdy przeanalizowany zostanie element, który podwyższa maksimum.

5. Które z poniższych fragmentów obliczają 33 procent liczby zapisanej w zmiennej `x` typu `float`?

- `x / 3`
- `x * 0.33`
- `x % 33`
- `x / 100 * 33`
- `33 % x`
- `x * 33%`

Rozwiązanie:

Operator `%` służy do obliczania reszty z dzielenia (a nie procenta z danej wartości). Jeżeli zmienna `x` jest typu `float` to podzielenie przez 100 nie spowoduje zaokrąglenia w dół do najbliższej liczby całkowitej (co więcej, w Pythonie 3 operator `/` nie zaokrągla w dół nawet dla typu `int`, robi to dopiero operator `//`). Pomnożenie przez 0.33 również jest poprawną metodą obliczenia 33% liczby. Podzielenie przez 3 nie jest dokładnie obliczeniem 33 procent ($\frac{1}{3}$ to $33\frac{1}{3}\%$).

6. Rozważmy poniższą funkcję:

```
def oblicz(n):  
    wynik = 0  
    for i in range(1, n + 1):  
        wynik += n // i  
    return wynik
```

Jaki wynik zwróci wywołanie `oblicz(25)`?

Rozwiązanie:

Powyższa funkcja oblicza wartość

$$\left\lfloor \frac{n}{1} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n}{3} \right\rfloor + \dots + \left\lfloor \frac{n}{n} \right\rfloor$$

Dla $n = 25$, kilka pierwszych składników tej sumy to odpowiednio: 25, 12, 8, 6, 5, 4. Można teraz policzyć ile składników jest równych 3, 2 oraz 1:

- wartość 3 jest dla składników $\left\lfloor \frac{25}{7} \right\rfloor$ oraz $\left\lfloor \frac{25}{8} \right\rfloor$,
- wartość 2 jest dla składników $\left\lfloor \frac{25}{9} \right\rfloor$, $\left\lfloor \frac{25}{10} \right\rfloor$, ..., $\left\lfloor \frac{25}{12} \right\rfloor$,
- pozostałe składniki (dla mianowników 13, 14, ..., 25 są równe 1).

A zatem suma, która będzie obliczona przez funkcję to: $25 + 12 + 8 + 6 + 5 + 4 + (3 \cdot 2) + (2 \cdot 4) + (1 \cdot 13) = 87$.

7. Ile gwiazdek wypisze poniższy fragment programu?

```
for i in range(6):  
    for j in range(6):  
        print('*', end='')
```

Rozwiązanie:

Wewnętrzna pętla wypisuje 6 gwiazdek (dla $j \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$). Zewnętrzna pętla wykonuje 6 iteracji (dla $i \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$) czyli zostanie wypisane $6 \cdot 6 = 36$ gwiazdek.

8. Rozważmy poniższą funkcję:

```
def funkcja(napis):  
    wynik = ''  
    for i in range(1, len(napis), 2):  
        wynik += napis[i]  
    return wynik
```

Jaki będzie wynik wywołania `funkcja('olimpiada')`?

Rozwiązanie:

Powyższa funkcja dodaje kolejne znaki napisu do wyniku, zaczynając od pozycji 1 (przypomnijmy, że pozycje numerowane są od lewej poczynając od 0) i przeskakując co 2 (a więc do wyniku zostaną dodane znaki na pozycjach 1, 3, 5 oraz 7, a więc l, m, i oraz d).

9. Rozważmy poniższą funkcję:

```
def funkcja(a, b):  
    wynik = 0  
    while b > 0:  
        wynik += a  
        b -= 1  
    return wynik
```

Zakładając, że zmienne a oraz b są całkowite, dodatnie i nie przekraczają 100, który z poniższych kodów jest równoważny wywołaniu funkcja(a , b)?

- $a // b$
- $a - b$
- $a + b$
- $a * b$

Rozwiązanie:

Powyższy kod oblicza $\underbrace{a + a + a + \dots + a}_b = a \cdot b$.

10. Ile równa jest najmniejsza wspólna wielokrotność liczb 1, 2, 3, ..., 10?

2520

Rozwiązanie:

Aby obliczyć najmniejszą wspólną wielokrotność, wyznaczy rozważyć rozkłady na czynniki pierwsze liczb od 1 do 10: wśród nich są liczby $9 = 3^2$, $8 = 2^3$, 7 oraz 5. Pozostałe liczby zawierają tylko podzbiory tych czynników. A zatem liczba $9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 5 = 2520$ jest najmniejszą wielokrotnością liczb 1, 2, 3, ..., 10.

11. Rozważmy poniższą funkcję:

```
def rad(n):  
    wynik = 1  
    i = 2  
    while i * i <= n:  
        if n % i == 0:  
            wynik *= i  
            while n % i == 0:  
                n //= i  
            i += 1  
    if n > 1:  
        wynik *= n  
    return wynik
```

Ile jest liczb naturalnych n mniejszych niż 255, dla których $\text{rad}(n) == 10$?

9

Rozwiązanie:

Powyższa funkcja oblicza iloczyn wszystkich czynników pierwszych w rozkładzie liczby n , przy czym każdy czynnik liczony jest tylko raz nawet jeśli występuje w większej potęgze w liczbie n . Aby wartość ta była równa 10 liczba musi być więc wielokrotnością liczby 10 i nie posiadać innych czynników w rozkładzie niż 2 oraz 5. Są to liczby: 10, 20, 40, 50, 80, 100, 160, 200, 250.

Ciekawostka: Wartość ta w matematyce jest nazywana *radykałem*, stąd nazwa funkcji w zadaniu.



12. Rozważmy poniższą funkcję:

```
def js(n):
    wartosc = 1
    i = 1
    while True:
        wartosc *= i
        if wartosc > n:
            return i - 1
        i += 1
```

Jaka jest największa wartość parametru n , dla której $js(n) == 4$?

Rozwiązanie:

Zmienna `wartosc` w powyższej funkcji w kolejnych iteracjach pętli przyjmuje wartość $i!$ (oznaczamy tak silnię liczby naturalnej i , tj. iloczyn wszystkich liczb naturalnych dodatnich nie większych niż i)^a. Pętla przerywana jest, gdy wartość silni przekroczy n i zwracana jest wartość $i - 1$. Aby zatem funkcja zwróciła 4, pętla musi się przerwać dla zmiennej `wartosc` równej $5! = 120$. Największa wartość n , dla której tak jest jest równa 119.

Funkcja zwraca największą liczbę k , dla której $k! \leq n$.

^a<https://pl.wikipedia.org/wiki/Silnia>

13. Rozważmy poniższą funkcję:

```
def mx(tab, x):
    wynik = 0
    for y in tab:
        wynik = max(wynik, x ^ y)
    return wynik
```

Niech `tab = [11, 10, 24, 26]`. Jaką najmniejszą wartość może zwrócić wywołanie `mx(tab, x)` dla odpowiednio dobranej nieujemnej całkowitej wartości x ?

Rozwiązanie:

Powyższa funkcja dla ustalonego `tab` zwraca maksimum z $11 \oplus x$, $10 \oplus x$, $24 \oplus x$, $26 \oplus x$, gdzie \oplus to operacja alternatywy rozłącznej (XOR)^a.

Rozważmy zapisy liczb 11, 10, 24 oraz 26 w systemie dwójkowym. Są to: 1011_2 , 1010_2 , 11000_2 , 11010_2 . Niezależnie od tego czy w liczbie x na piątej od końca pozycji bitowej będzie jedynka czy zero, w wyniku na tej pozycji będzie jedynka (obliczymy alternatywę rozłączną x z jakąś liczbą, która ma na tej pozycji bitowej zero oraz z jakąś liczbą, która ma tam jedynkę). Wynik więc jest równy co najmniej 16. Możliwe jest uzyskanie zera na drugiej, trzeciej i czwartej od końca pozycji bitowej jeżeli $x = 10$ lub $x = 11$. Jednak niezależnie od tego wyboru na ostatniej pozycji bitowej uzyskamy wtedy jedynkę. A zatem wynikiem zadania jest 17 (osiągnane dla $x \in \{10, 11\}$).

^ahttps://pl.wikipedia.org/wiki/Alternatywa_roz%C5%82%C4%85czna#Informatyka

14. Rozważmy poniższą funkcję:

```
def ws(tab, p, x):
    if p >= len(tab):
        return False
    if tab[p] == x:
        return True
    return ws(tab, p + 1, x)
```

Dla jakich zawartości tab wywołanie `ws(tab, 2, 7)` zwróci true?

- [3, 7, 1, 7, 5, 2]
- [4, 9, 4, 1]
- [1, 2, 7]
- [5, 8, 0, 2, 7]
- [2]
- [7, 1, 2, 3, 4]

Rozwiązanie:

Powyższa funkcja rekurencyjnie poszukuje `x` w `tab` zaczynając od pozycji `p` i szukając w prawo. A zatem należy zaznaczyć odpowiedzi, w których liczba 7 występuje chociaż raz na pozycji 2 lub późniejszej (przypominamy, że numerowanie elementów jest od 0).

15. Celem poniższej funkcji jest zmodyfikować `tab`, aby odwrócić kolejność jej elementów. Jak można uzupełnić warunek w ..., aby to osiągnąć?

```
def odwracaj(tab):
    n = len(tab)
    i = 0
    while ...:
        tab[i], tab[n - 1 - i] = tab[n - 1 - i], tab[i]
        i += 1
```

- `i < n`
- `i < n // 2`
- `i <= n // 2`
- `i < n - 1 - i`
- `i <= n`

Rozwiązanie:

Funkcja zamienia miejscami pary elementów pierwszy z ostatnim, drugi z przedostatnim itd. Jeżeli warunek byłby `i < n` to funkcja każdą parę elementów zamieniłaby dwukrotnie (czyli w efekcie każdy element byłby na swoim miejscu). Jeżeli warunek byłby `i <= n` to w funkcji odwołalibyśmy się do elementu na pozycji `n` lub `-1`. Gdyby warunkiem było `i <= n // 2` to dla parzystej długości funkcja zamieniłaby środkowe elementy dwukrotnie.

Warunki `i < n // 2` oraz `i < n - 1 - i` są równoważne i ich dodanie powoduje, że niezależnie od parzystości długości tablicy, odpowiednie pary elementów zamieniane są dokładnie raz.

16. Ile zer ma liczba $20^{50} \cdot 50^{20} \cdot 90^{90}$ na końcu zapisu dziesiętnego?

180

Rozwiązanie:

$$\begin{aligned} 20^{50} \cdot 50^{20} \cdot 90^{90} &= (2 \cdot 10)^{50} \cdot (5 \cdot 10)^{20} \cdot (3^2 \cdot 10)^{90} \\ &= 2^{50} \cdot 5^{20} \cdot 3^{180} \cdot 10^{50} \cdot 10^{20} \cdot 10^{90} \\ &= (2 \cdot 5)^{20} \cdot 2^{30} \cdot 3^{180} \cdot 10^{160} \\ &= 2^{30} \cdot 3^{180} \cdot 10^{180} \end{aligned}$$

Powyższa liczba jest podzielna przez 10^{180} , ale nie jest podzielna przez 10^{181} , a zatem kończy się dokładnie 180 zerami w zapisie dziesiętnym.

17. Poprawnym nawiasowaniem nazywamy napis, który może powstać z wyrażenia arytmetycznego przez opuszczenie wszystkiego poza znakami nawiasów. Na przykład napis $()()$ jest poprawnym nawiasowaniem, mógł powstać na przykład z wyrażenia $(2 + 2) * (1 + (2 + 3) * 4)$. Celem poniższej funkcji jest zbadać czy przekazany napis jest poprawnym nawiasowaniem.

```
def czy_poprawne_nawiasowanie(naw):
    min_balans = 0
    balans = 0
    for x in naw:
        if x == '(':
            balans += 1
        elif x == ')':
            balans -= 1
        else:
            return False
    min_balans = min(min_balans, balans)
    return ...
```

Jak należy uzupełnić ..., aby to osiągnąć?

- balans == 0
- (min_balans < balans) and (balans >= 0)
- min_balans == 0
- (min_balans >= 0) and (balans == 0)
- min_balans <= balans

Rozwiązanie:

Balans nawiasów (różnica między liczbą nawiasów otwartych a zamkniętych) musi być równy 0, dodatkowo w żadnym momencie balans nie może być ujemny (dla każdego początkowego fragmentu nawiasowania liczba nawiasów otwierających musi być większa lub równa liczbie nawiasów zamykających).

18. Jaka jest najmniejsza liczba naturalna n , której zapis w systemie rzymskim ma dokładnie 10 znaków? Odpowiedź podaj w systemie dziesiętkowym.

288

Rozwiązanie:

Ustalmy najpierw długość liczby n w cyfrach arabskich: każda cyfra arabska zapisywana jest w systemie rzymskim z użyciem co najwyżej czterech znaków. A zatem n musi być co najmniej trzycyfrowa ($\lfloor \frac{10}{4} \rfloor = 3$), przy czym pierwsza cyfra musi być zapisana z użyciem co najmniej dwóch znaków w systemie rzymskim (reszta z dzielenia 10 przez 4 to 2). A zatem cyfra setek szukanej liczby to 2, a pozostałe dwie cyfry muszą być zapisane z użyciem dokładnie czterech znaków rzymskich. Tak dzieje się tylko dla cyfry 8, a zatem $n = 288$.

19. Ile zmiennych typu `str` przechowujących napisy długości 1 000 000 znaków (ASCII) można zadeklarować w programie, aby zużycie pamięci (związane z przechowywaniem tych zmiennych) wynosiło około 50 MB?

- około pięćset
- około pięciu
- kilka tysięcy
- około pięćdziesiąt
- jedną

Rozwiązanie:

Pojedynczy znak ASCII napisu zajmuje bajt, a więc zużycie pamięci związane z przechowaniem miliona znaków jest co najmniej rzędu miliona bajtów czyli około jednego megabajta. Dodatkowe, stałe zużycie pamięci na pusty napis jest pomijalnie małe przy tak długim napisie. A zatem możliwe jest utworzenie około pięćdziesięciu napisów tej długości.

Zużycie pamięci w Pythonie można sprawdzić z użyciem funkcji `sys.getsizeof`^a.

^a<https://docs.python.org/3/library/sys.html#sys.getsizeof>

20. Rozważmy poniższy fragment programu:

```
for i in range(1, n + 1):
    j = 1
    while j * j <= n:
        print('* ', end='')
        j += 1
```

Jaką liczbę gwiazdek wypisaną przez program można osiągnąć, odpowiednio dobierając n ?

- 400
- 512
- 350
- 256
- 150

Rozwiązanie:

Program wypisuje $n \lfloor \sqrt{n} \rfloor$ gwiazdek. Pytanie zatem sprowadza się do tego, czy istnieje naturalne rozwiązanie równania $n \cdot \lfloor \sqrt{n} \rfloor = M$ (dla $M \in \{150, 256, 350, 400, 512\}$). Lewa strona równości jest równa w przybliżeniu $n\sqrt{n}$, możliwe jest więc zgadnięcie ile powinno wynosić n i sprawdzenie czy jest ono całkowite.

Dane zostały dobrane tak, żeby chociaż część obliczeń była łatwa do wykonania w pamięci: $256 = 2^8$ nie jest rozwiązaniem (bo $2^{16/3}$ nie jest całkowite), ale $512 = 2^9$ jest (bo $2^{18/3} = 2^6$ jest całkowite).



21. Rozważmy poniższą funkcję:

```
def wykonuj(n):
    for i in range(1, n + 1):
        j = i
        while j % 2 == 0:
            j //= 2
        print('*', end='')
```

Zakładamy, że operacje arytmetyczne oraz porównania na zmiennych typu `int` zajmują czas stały. Jaka jest pesymistyczna złożoność obliczeniowa funkcji `wykonuj`?

- $\Theta(n \log n)$
- $\Theta(n)$
- $\Theta(n^2)$
- $\Theta(\sqrt{n})$
- $\Theta(\log n)$
- $\Theta(n\sqrt{n})$

Rozwiązanie:

Na pierwszy rzut oka widać, że złożoność powyższej funkcji jest $O(n \log n)$ (jest $O(\log n)$ obrotów pętli wewnętrznej dla każdego obrotu pętli zewnętrznej). Jednak można zauważyć, że tylko co drugi obrót pętli `for` powoduje co najmniej jeden obrót pętli `while`, tylko co czwarty obrót pętli `for` powoduje co najmniej dwa obroty pętli `while` itd. A zatem łącznie wypisanych gwiazdek (i jednocześnie operacji elementarnych) jest rzędu $n + \frac{n}{2} + \frac{n}{4} + \dots = \Theta(n)$.

Powyższy kod jest analogią do prostego licznika binarnego.

22. Które z poniższych zbiorów liczb można podzielić na dwa zbiory o równej sumie? Każdy element powinien trafić do dokładnie jednego zbioru.

- {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}
- {1, 2, 3, 5, 8, 13}
- {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7}
- {1, 2, 4, 8, 16, 32, 65}
- {2, 3, 5, 7, 11}

Rozwiązanie:

Suma elementów w zbiorze {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8} jest nieparzysta, więc na pewno nie jest możliwe dokonanieżądanego podziału.

Zbiór {1, 2, 3, 5, 8, 13} to ciąg sześciu kolejnych liczb Fibonacciego, można więc przypisać pierwszą, drugą, czwartą i piątą liczbę to jednego zbioru a trzecią i szóstą do drugiego zbioru otrzymując $1+2+5+8 = 3+13$. Zbiór {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7} można podzielić np. tak: $7 + 6 + 1 = 2 + 3 + 4 + 5$ (jest wiele sensownych metod podziału).

Zbiór {1, 2, 4, 8, 16, 32, 65} nie jest możliwy do podzielenia ponieważ suma elementów innych niż 65 jest równa 63.

Zbiór {2, 3, 5, 7, 11} można podzielić np. tak: $3 + 11 = 2 + 5 + 7$.

23. Która z podanych liczb jest największa?

- FF_{16}
- 200
- 1111111_2
- $A0_{11}$

Rozwiązanie:

$FF_{16} = 255$, $1111111_2 = 127$, a $A0_{11} = 110$.

24. Ile jest całkowitych nieujemnych kwot, których nie można wydać nominałami 7 oraz 11?

30

Rozwiązanie:

Zauważmy, że jeśli możliwe jest wydanie kwoty x to jest również możliwe wydanie kwoty $x + 7$. Dla każdej reszty z dzielenia kwoty przez 7 mamy zatem granicę poniżej, której nie jest możliwe wydanie żadnej kwoty o tej reszcie z dzielenia, a po osiągnięciu której jest już to możliwe. Aby tę granicę wyznaczyć, wystarczy dokładać kolejne nominały 11.

I tak:

- jest możliwe wydanie kwot $0, 7, 14, 21, \dots$,
- nie jest możliwe wydanie kwoty 4, ale jest możliwe wydanie kwot $11, 18, 25, \dots$,
- nie jest możliwe wydanie kwot $1, 8, 15$, ale jest możliwe wydanie kwot $22, 29, 36, \dots$,
- nie jest możliwe wydanie kwot $5, 12, 19, 26$, ale jest możliwe wydanie kwot $33, 40, 47, \dots$,
- nie jest możliwe wydanie kwot $2, 9, 16, 23, 30, 37$, ale jest możliwe wydanie kwot $44, 51, 58, \dots$,
- nie jest możliwe wydanie kwot $6, 13, 20, 27, 34, 41, 48$, ale jest możliwe wydanie kwot $55, 62, 69, \dots$,
- nie jest możliwe wydanie kwot $3, 10, 17, 24, 31, 38, 45, 52, 59$, ale jest możliwe wydanie kwot $66, 73, 80, \dots$.

25. Dla jakich wartości parametru n poniższa funkcja poprawnie kończy swoje działanie (tzn. nie powoduje błędu wykonania)?

```
def wykonuj(n):  
    if n == 100:  
        return  
    wykonuj(n + 2)
```

- 1000
- 10
- 100
- 1

Rozwiązanie:

Funkcja kończy swoje działanie dla wartości $n = 100$ oraz wszystkich wartości parzystych mniejszych od 100.

26. Ile tablic rozmiaru 1 000 000 składających się z liczb naturalnych można posortować z użyciem funkcji `sorted` na przeciętnym komputerze z roku 2020, aby czas wykonania był równy około dwóch sekund? Zakładamy, że sortowania wykonywane są jedno po drugim bez współbieżności.
- kilka tysięcy
 - nie można wykonać nawet jednego
 - kilka
 - kilkaset

Rozwiązanie:

Funkcja `sorted` działa w czasie $\Theta(n \log n)$ czyli można założyć, że potrzebuje około 20 milionów porównań i ewentualnych przestawień elementów do posortowania jednej tablicy. Rozsądnym jest założenie (przy obecnej szybkości przeciętnych procesorów), że 50 milionów porównań i przestawień zajęłoby około jednej sekundy. Stąd można przyjąć, że jedno posortowanie tablicy kosztuje dziesiąte części sekundy.

27. 60 dzieci ustawiło się w kółku i zaczęło odliczać do dwóch (tzn. pierwsze dziecko mówi 1, drugie dziecko mówi 2, trzecie 1, czwarte 2, piąte 1 itd.). Każde dziecko, które mówi 2 natychmiast wypada z kółka, a wyliczanka jest dalej kontynuowana. Po pełnym okrążeniu przeprowadzana jest analogiczna wyliczanka tylko do trzech (tzn. dzieci liczą 1, 2, 3 i każde dziecko, które mówi 3 wypada). W kolejnych okrążeniach następują analogiczne wyliczanki, ale do 4, 5, 6, ... W pewnym momencie wyliczanka jest do większej liczby niż liczba dzieci i nikt już dalej nie odpadnie. Ile dzieci pozostanie w kółku?

8

Rozwiązanie:

Jeśli przed i -tym odliczaniem było n dzieci, to po i -tym odliczaniu jest $\lfloor n \cdot \frac{i}{i+1} \rfloor$ dzieci (odpada $\lfloor n \cdot \frac{1}{i} \rfloor$ dzieci). A zatem, w kolejnych odliczaniach pozostaje: 30, 20, 15, 12, 10, 9, 8 dzieci. W kolejnych odliczaniach nie odpada już żadne dziecko.

28. Rozważmy następującą funkcję:

```
def oblicz(operacje):
    wynik = 0
    for x in operacje:
        if x == '+':
            wynik += 1
        if x == '*':
            wynik *= 2
    return wynik
```

Podaj napis złożony z czterech znaków + oraz czterech znaków *, który należy przekazać jako parametr operacje, aby `oblicz(operacje) == 35`?

++****+*

Rozwiązanie:

Celem zadania jest uzyskanie liczby 35 z liczby 0 w skutek procesu dodawania jedynek lub mnożenia przez 2. Jest to możliwe w ośmiu operacjach jedynie w następujący sposób:

$$0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 8 \rightarrow 16 \rightarrow 17 \rightarrow 34 \rightarrow 35$$



29. Rozważmy poniższą funkcję:

```
def oblicz(n, k):
    wyniki = [[0] * (k + 1) for __ in range(n + 1)]
    for i in range(n + 1):
        wyniki[i][0] = 1
        for j in range(1, min(k, i) + 1):
            wyniki[i][j] += wyniki[i - 1][j]
            wyniki[i][j] += wyniki[i - 1][j - 1]
    return wyniki[n][k]
```

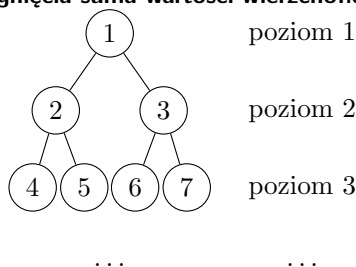
Jaki jest wynik wywołania `oblicz(10, 5)`?

Rozwiązanie:

Przedstawiony kod powyżej oblicza trójkąt Pascala, zawierający w kolejnych wierszach kolejne symbole Newtona $\binom{n}{k}$ korzystając z tożsamości $\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}$. A zatem zwrócony wynik to:

$$\binom{10}{5} = \frac{10!}{5! \cdot 5!} = \frac{6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} = 7 \cdot 2 \cdot 9 \cdot 2 = 252$$

30. Na poniższym rysunku wierzchołki są na trzech poziomach, każdy wierzchołek na poziomie innym niż ostatni jest połączony z dwoma na poziomie kolejnym. Wierzchołki są numerowane od 1 kolejno poziomami, a na każdym poziomie od lewej do prawej. Rozważmy podobny rysunek, ale o sześciu poziomach. Ile wynosi największa możliwa do osiągnięcia suma wartości wierzchołków na ciągu kolejno połączonych wierzchołków bez zwracania?



Fragment pełnego drzewa binarnego (do trzech poziomów).

Rozwiązanie:

Najlepiej jest aby ścieżka była od skrajnie prawego dolnego wierzchołka, poruszała się w górę drzewa do pewnego wierzchołka i potem, po jednym skręcie do lewego syna biegła już tylko w prawo i w dół do innego skrajnie dolnego wierzchołka (lub odwrotnie). Wierzchołków w drzewie jest $2^6 - 1 = 63$, taki jest więc numer wierzchołka startowego.

Można zauważyć, że w tym drzewie rodzicem wierzchołka x jest wierzchołek $\lfloor \frac{x}{2} \rfloor$, lewym synem wierzchołka x jest wierzchołek $2x$, a prawym synem wierzchołka x jest wierzchołek $2x + 1$.

Optymalna ścieżka przebiega kolejno po wierzchołkach:

$$63 \rightarrow 31 \rightarrow 15 \rightarrow 7 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 13 \rightarrow 27 \rightarrow 55$$

